

Unidad II

Arquitectura tecnológica de un negocio electrónico

2.1. Plataformas abiertas.

El proceso de aprendizaje no es ajeno a los cambios tecnológicos, así pues el aprendizaje a través de las TIC (llamado en adelante e-learning) es el último paso de la evolución de la educación a distancia. El e-learning proporciona la oportunidad de crear ambientes de aprendizaje centrados en el estudiante. Estos escenarios se caracterizan además por ser interactivos, eficientes, fácilmente accesibles y distribuidos. Un escenario de e-learning debe considerar ocho aspectos del mismo: diseño institucional, pedagógico, tecnológico, de la interfaz, evaluación, gerencia, soporte y ética de uso.

Las plataformas de e-learning son el software de servidor que se ocupa principalmente de la gestión de usuarios, gestión de cursos y servicios de comunicación, dando el soporte necesario al escenario de e-learning. Este artículo se centrará en las plataformas de e-learning de código abierto que soporten contenidos educativos abiertos.

Palabras clave

plataformas, contenidos educativos, escenarios de aprendizaje, CMS, LMS, LCMS, herramientas, gestión del conocimiento

2.2. Consideraciones de hardware.

Para planificar e implementar eficazmente Hyper-V, debe comprender los requisitos y las configuraciones máximas del hardware físico y virtual que engloba el entorno de equipos de servidor virtualizado.

Requisitos de hardware

Hyper-V requiere un hardware específico. Para instalar y usar la función Hyper-V, necesitará lo siguiente:

- Un procesador basado en x64. Hyper-V solo está disponible en ediciones de 64 bits de Windows Server 2008, concretamente en las ediciones de 64 bits de Windows Server 2008 Standard, Windows Server 2008 Enterprise y Windows Server 2008 Datacenter. Hyper-V no está disponible para ediciones de 32 bits (x86) ni para Windows Server 2008 para sistemas

- basados en Itanium. Sin embargo, las herramientas de administración de Hyper-V están disponibles para ediciones de 32 bits. Para obtener más información acerca de las herramientas, consulte [Instalación de Hyper-V \[Node\]](#).
- Virtualización asistida por hardware. Está disponible en procesadores que incluyen una opción de virtualización; concretamente, en procesadores con tecnología Intel Virtualization Technology (Intel VT) o AMD Virtualization (AMD-V).
- La Protección de ejecución de datos (DEP) aplicada por hardware debe estar disponible y habilitada. En concreto, se debe habilitar Intel XD bit (execute disable bit) o AMD NX bit (no execute bit).

2.3. Configuración de servicio.

Configurar un servicio de Windows Communication Foundation (WCF) con un archivo de configuración le da la flexibilidad de proporcionar datos de extremo y comportamiento del servicio en el punto de implementación en lugar de hacerlo en la fase de diseño. En este tema se describen las principales técnicas disponibles.

Se puede configurar un servicio de WCF mediante la tecnología de configuración .NET Framework. Por lo general, los elementos XML se agregan al archivo Web.config para un sitio de Internet Information Services (IIS) que hospeda un servicio WCF. Los elementos le permiten cambiar detalles como las direcciones de extremos (las direcciones reales utilizadas para comunicarse con el servicio) equipo a equipo. Además, WCF incluye varios elementos proporcionados por el sistema que le permiten seleccionar rápidamente las características más básicas de un servicio. A partir de .NET Framework versión 4, WCF incluye un nuevo modelo de configuración predeterminado que simplifica los requisitos de configuración de WCF. Si no se proporciona ninguna configuración de WCF para un servicio concreto, el tiempo de ejecución lo configurará automáticamente con varios extremos estándar y un enlace/comportamiento predeterminado. En la práctica, escribir la configuración es una parte principal de la programación de aplicaciones de WCF.